



NARAMIENNIK WĘDROWNICZY

Witaj młody wędrowniku, jeśli to czytasz to znaczy, że masz zamiar rozpisać próbę na naramiennik wędrowniczy. Nim to nastąpi musisz uświadomić sobie czym jest ów wyróżnik na mundurze.

Gdy spojrzemy na Naramiennik Wędrowniczy pierwszą rzucającą się w oczy rzeczą jest płomień watry, a dokładniej rzecz ujmując 3 płomienie. Różnią się one wielkością i symboliką.

Najmniejszy to symbol – Siły Ciała – dotyczy ona przede wszystkim Twojej sprawności fizycznej. I ma na celu rozwój i poprawę cech obejmujących Twoją fizyczność jak np. tempo przebiegania odległości 1000m, ilość podnoszonych kg na klatkę czy też liczba brzuszków, które potrafisz wykonać w jednej serii.

Środkowy płomień symbolizuje – Siłę Rozumu - , która ma za zadanie wskazywać uchybienia w Twej wiedzy i umiejętności, byś mógł/mogła ją poprawić oraz/lub doskonalić. Dla jednego wyzwaniem może być poprawa stopni w szkole, dla innego zdobycie uprawnień Ratownika ZHP, dla jeszcze innego osobnika nauka gry na gitarze będzie idealnym zadaniem.

Ostatnim Płomieniem jest – Siła Ducha – bardzo ważny element ludzkiej osobowości, ponieważ jest miernikiem silnej woli, chęci poprawy/likwidacji własnych wad, ale również rozwoju duchowego. Chodzi o to byś potrafił/a zobaczyć swój problem np. objadanie się słodyczami czy też uzależnienie od komputera i chęć zmiany tego poprzez konkretne działania np. 3 miesiące bez „słodyczy”. Organizacja spotkania duchowego np. uzależnień od alkoholu narkotyków czy na tematy kontrowersyjne jak aborcja czy eutanazja jest wspaniałym pomysłem na zadanie dotyczące tego płomienia.

Pod płomieniami znajdują się 3 polana. Sami wiecie, że bez paliwa – czytaj polan, nie będzie ognia, więc istotności nie trzeba nikomu udowadniać. Polana wskazują miejsca do realizacji zadań, oraz potrzebę wszechstronnego rozwoju. Jak sami widzicie polana są identyczne, co podkreśla ich równowartość pod względem rozwoju Twojego charakteru.

Pierwsze polano to - Praca Nad Sobą. Wędrownik ma świadomość, że nie jest doskonały. Powinien stale dążyć do własnej poprawy i doskonalenia tego co już potrafi, a także szuka nowych umiejętności do nauki.

Drugie polano to – Służba. Wędrownik pamięta, że nie może widzieć jedynie czubka swojego nosa, i że to co sobą reprezentuje może się przydać innym. Szuka pola stałej służby, lecz nie musi się ograniczać jedynie do ZHP-u.

Trzecie polano to – Szukanie Swojego Miejsca w Społeczeństwie. Wędrownik doskonale wie, że każdy człowiek ma swoje miejsce w społeczeństwie. Tak jak piekarz jest potrzebny by upieść chleb, lekarz by leczyć, a muzyk by zapewnić relaks. Wędrownik planuje swoją przyszłość zawodową i zdobywa jak najwięcej umiejętności, które mogą mu pomóc w osiągnięciu sukcesu zawodowego, by wiedział i czuł, że ma swoje miejsce w tej całej układance. Interesujesz się Pierwszą Pomocą? Planujesz studiować Ratownictwo? Udaj się na kursy Pierwszej Pomocy np. Ratownika ZHP !

A całość umieszczona jest na zielonym tle oznaczającym, fakt przynależności do harcerstwa i ścisłego powiązania z jego ideologią.

Nie jest to jedynie znak rozpoznawczy grupy metodycznej jaką są Wędrownicy, a przede wszystkim jest to znak Twej dorosłości harcerskiej. Musisz wiedzieć, że musisz być sumienny wobec samego siebie i surowo oceniać swą próbę. Jest to bardzo ważne, ponieważ próba, którą zaraz rozpiszesz nie jest próbą na kolejne odznaczenie lecz próbą TWOJEGO charakteru. To TY zadecydujesz jaka ona będzie, bo o TWOJE granice będzie się ocierać.

Rozpisując próbę kieruj się zasadą **SMART** !

S – Sprecyzowany

M – Mierzalny

A – Atrakcyjny/ Ambitny

R – Realny

T – Terminowe

Ale hola hola nie rozpędzaj się... znajdź opiekuna swej próby! Powinna to być osoba, która jest dla Ciebie przyjacielem, autorytetem, kimś na kim możesz polegać i liczyć na radę, ale przede wszystkim osoba ta musi posiadać naramiennik wędrowniczy.



Przejdźmy do meritum jak ma wyglądać Twoja próba:

1. Musisz odbyć minimum 1 zadanie o charakterze wyczynu, wybierając z spośród Siły Ciała, Siły Rozumu oraz Siły Ducha, ale pamiętaj, że liczba 1 to minimum nie maksimum. Ty decydujesz o tym jak ambitna ma być Twoja próba charakteru.
2. Musisz znać i rozumieć Kodeks Wędrowniczy.
3. Musisz Znać symbolikę Wędrowniczej Watry
4. Musisz podjąć się stałej służby na rzecz środowiska działania.
5. Próba musi zakończyć się wędrówką.

Słowo na koniec – pamiętaj, że ta próba to rodzaj egzaminu dojrzałości harcerskiej, który zdajesz przede wszystkim przed samym sobą, próbą pokonania swych słabości i granic. Nie zapominaj jednak, że jest to dopiero początek Nowej drogi jaką jest Wędrownictwo i nie ma co obrastać w piórka po zdobyciu Naramiennika albowiem czeka na Ciebie próba HO i HR.

Wydź w świat, zobacz, pomyśl – pomóż, czyli działaj.